

Vor der ersten Verwendung des Shuttles

Achten Sie darauf, dass die Uhr des Host-Computers und die Zeitzone richtig sind. Falls nicht, korrigieren Sie diese, bevor Sie HOBOWare starten. Folgen Sie den Anweisungen im *HOBOWare Benutzerhandbuch*, um auf den Dialog **Shuttle verwalten** zuzugreifen. Starten und kontrollieren Sie den Shuttle.

Verwendung des U-Shuttles vor Ort

1. Prüfung des Betriebszustands des Loggers

- Schließen Sie den Logger an. Drücken Sie die Taste **on/off**, um den Shuttle einzuschalten.
- Drücken Sie im Hauptmenü des Shuttles (**Find Device/Shuttle-Info**), **yes** und kontrollieren Sie den Betriebszustand des Loggers.

2. Auslesen des Loggers

Der Shuttle fragt, ob Sie den Logger auslesen möchten. Drücken Sie **yes** zum Auslesen des Loggers. Während der Shuttle den Logger ausliest, ist auf der Anzeige des Shuttles „Offloading ...“ („Auslesen...“) zu sehen.

3. Den Logger anhalten

Nachdem das Auslesen beendet ist, fragt der Shuttle, ob Sie den Logger neu starten wollen und ob Sie die Batterie wechseln möchten (siehe *HOBOWare Benutzerhandbuch* für Einzelheiten).

Daten zum Host-Computer übertragen

- Drücken Sie die Taste **on/off**, um den Shuttle einzuschalten. Schließen Sie ihn an einen Host-Computer an, auf dem HOBOWare läuft. Auf der Anzeige des Shuttles sollte „PC/Host Connected“ (PC/Host verbunden) zu lesen sein.
- Folgen Sie den Anweisungen im *HOBOWare Benutzerhandbuch*, um auf den Dialog **Shuttle verwalten** zuzugreifen. Über den Menüpunkt **Shuttle verwalten...** erfahren Sie, wie viele Datendateien für die Datenübertragung vorhanden sind.
- Übertragen und speichern Sie die Datendateien. Einzelheiten zum Speichern der vom Shuttle übertragenen Datendateien finden Sie im *HOBOWare-Benutzerhandbuch*.
- Wenn Sie fertig sind, trennen Sie den Shuttle und drücken die Taste **on/off**, um den Shuttle auszustellen.

Wenn Sie Hilfe über den U-Shuttle benötigen, gehen Sie auf:
www.onsetcomp.com/support/manuals.